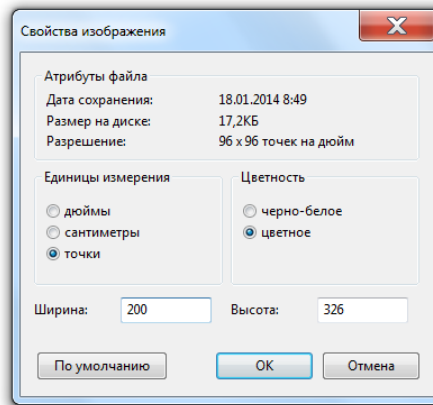
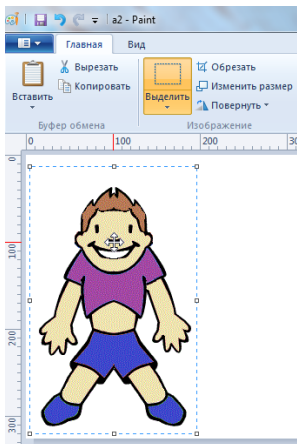


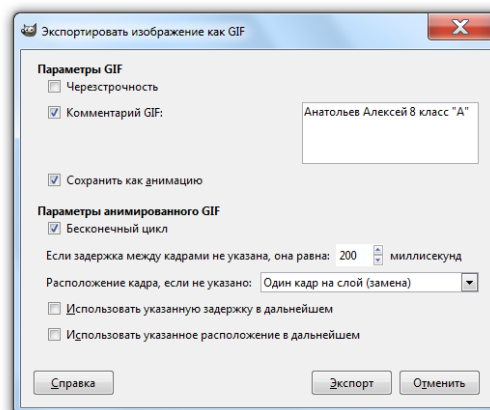
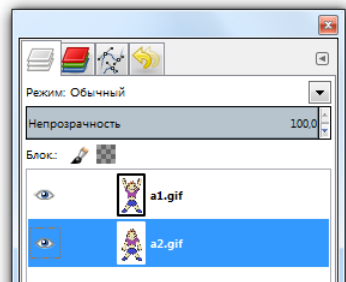
Создание простейшей анимации «Акробат» в графическом редакторе GIMP 2.8.6

1. **Выполни задание 3.10 стр. 135 из учебника 8 класса Босовой Л. Л. БИНОМ 2010.** Для этого:
 - 1.1. Четко выполняй шаги 1-3, указанные в учебнике для данного задания.
2. **В полученных рисунках (файлы a1.gif и a2.gif) выровняй акробатов так, чтобы они были примерно на одном уровне, как показано на рисунке ниже слева:**



Для этого:

- 2.1. Выдели акробата и ухвати курсором его «за нос» - как показано на рисунке выше слева;
- 2.2. Установи курсор в координатах 100 X 100, так же, как показано на рисунке выше слева.
3. **Сделай полученные файлы a1.gif и a2.gif одинакового размера.** Для этого:
 - 3.1. Открой файл a1.gif при помощи Paint и в главном меню Paint выбери Свойства;
 - 3.2. В открывшемся окне установи те же Свойства изображения, какие показаны на рисунке выше справа;
 - 3.3. Сохрани полученное изображение командой: Файл – Сохранить.
 - 3.4. Выполни действия 3.1 – 3.4 для файла a2.gif.
4. **Открой оба рисунка при помощи программы GIMP на двух разных слоях.** Для этого:
 - 4.1. Запусти графический редактор GIMP;
 - 4.2. Выполни команду: Файл – Открыть как слои...;
 - 4.3. В открывшемся окне выдели наши два файла a1.gif и a2.gif. В итоге они должны появиться в окне слоев, как показано на рисунке ниже слева:



5. **Сохрани полученную работу как анимацию GIF.** Для этого:
 - 5.1. Выполни команду: Файл – Экспортировать... и в открывшемся окне введи имя файла: a3.gif
 - 5.2. Нажми кнопку «Экспортировать» и в открывшемся окне «Экспортировать изображение как GIF» установи параметры такие же, как показаны на рисунке выше справа.
 - 5.3. Нажми кнопку «Экспорт»;
6. **Проверь работу полученной анимации.** Для этого:
 - 6.1. На полученном файле a3.gif щелкни правой кнопкой мыши и выбери команду Открыть с помощью;
 - 6.2. Из списка программ выбери любой браузер, например Internet Explorer.